



XR Art & Networking Event #3: Trends, Chancen und Perspektiven

23.06.22, 13.00–17.30 Uhr
Schloss Köpenick

13.00 Uhr **Ankunft, Registrierung und Kaffee**

13.30 Uhr **Begrüßung**
Jürgen Sieck / Maja Stark

Impuls 1: Spacial Sound und Architektur
Anne Eiselein / Sophie Schauer

Impuls 2: Künstliche Intelligenz, Extended Reality und Kultur
André Selmangić / Leonid Barsht

Impuls 3: Update zu WebAR
Selina Wernike / Catherine Heyart

Impuls 4: Physical Computing & Embodiment in VR
Anton Krause / Janne Kummer

15.00 Uhr **XR Art & Networking – Pitches zu den Themenständen:**

- **Berliner Fördermöglichkeiten in Kunst und Kultur durch das Program INP-III**
Kathleen Reichel-Stradins / Daniel Deppe, Senatsverwaltung für Kultur und Europa
- **Digitale Kunst**
Digitale Künstler/innen des Medienkunstverein (mkv)
- **InnoTechHub der HTW Berlin**
Wenke Förster, HTW Berlin
- **Physical Computing & Embodiment in VR**
XR_Unites / Anton Krause / Janne Kummer
- **School for ARTists 4 Future**
AURORA / Alumni
- **3D Sound in VR & AR**
APOLLO / Konzerthaus Berlin

15.15 Uhr **Kaffee im Schlosspark**

15.30 Uhr **XR Art & Networking an den
Themenständen im Schlosspark Köpenick**

16.30 – 17.30 Uhr:
**XR als Chance für kreative
Geschäftsmodelle (Workshop)**

17.30 Uhr **Resümee und Abschied**