XR Art & Networking Event

Körper und Embodiment in Virtual Reality: Kunst – Praxis – Technologie

XR(T)alks

Zeit: 3.6.2021, 18–19.30
Sprache: Englisch
Ort: ZOOM

18.00	Maja Stark, XR_Unites	**Introduction**
18.20	Carly Lave, Golem-Labor	**Embodiment via Motion Capture Technology** An Experience Report on Dancing through Physical to Virtual Spaces
18.50	Prof. Melissa de Raaf, KHM Köln	**Against the »Empathy Machine«** Reflections on Virtual Reality and its Embodiment Potential

XR-Workshop

Zeit: 4.6.2021, 10–11.30 und 14.45–17.00 Uhr
Sprache: Deutsch
Orte: ZOOM und Virtual Reality

10–11.30 Uhr

- Begrüßung und Vorstellungsrunde
- VR-Experience *Here We Are – A Touring Torture* (2018) von The Swan Collective
  bei gleichzeitigem ZOOM für technischen Support und zum Austausch untereinander

11.30–14 Uhr

- Abholen der VR-Brillen durch das *XR_Unites*-Team (nach voriger Absprache)

14.45–17.00 Uhr

14.45	Einlass ins ZOOM	
15.00	Christoph Holtmann, *XR_Unites*	Technischer Input zu VR und Embodiment
15.30	Elle Langer, Pimento Formate	Storytelling in XR
16.00	Künstler*innen	Pitches zu Euren Ideen & Diskussion, Austausch zu XR, Kunst und Kultur
17.00	Ende	